

## Ledtrådar (Ergo Fysik 1)

Nedan följer ledtrådar och lösningshjälp till en del uppgifter i *Ergo Fysik 1* av Pålsgård med flera (femte upplagens första tryckning).

Detta är en tidig version. Säg gärna till om du hittar fel eller saknar någon uppgift.

## Kapitel 3

### Metodruta 3.1: Hastighet

Ett föremåls medelhastighet under ett tidsintervall  $\Delta t$ :

$$v_m = \frac{\Delta s}{\Delta t} \quad [= \text{sekantens lutning i } s\text{-}t\text{-diagram}],$$

där  $\Delta s$  är lägesändringen (förflyttningen) under tidsintervallet. Momentanhastigheten i en tidpunkt:

$$v = \dots [= \text{tangentens lutning i } s\text{-}t\text{-diagram}].$$

### Metodruta 3.2: Omvandling km/h – m/s

Att 1 km/h = 3,6 m/s kan inses så här:

$$1 \text{ km/h} = \frac{1000 \text{ m}}{1 \text{ h}} = \frac{1000 \text{ m}}{3600 \text{ s}} = \frac{1}{3,6} \text{ m/s}.$$

Multiplikation med 3,6 ger att 3,6 km/h = 1 m/s, eller om vi vänder på det:

$$1 \text{ m/s} = 3,6 \text{ km/h}.$$

### Metodruta 3.3: Läge-tid- och hastighet-tid-diagram

- Lutningen i ett  $s$ - $t$ -diagram ger hastigheten.
- Areal mellan  $v$ - $t$ -graf och  $t$ -axel ger förflyttningen  $\Delta s$ .
- Lutningen i ett  $v$ - $t$ -diagram ger accelerationen.

FIGUR!!

**3-2** Tänk på att ange alla tider i sekunder (s). 1 min = 60 s!

**3-4** (b) Hastigheten är störst när  $s$ - $t$ -grafens lutning är brantast. Bestäm alltså grafens lutning när den är som brantast.

**3-5** (d) Hastigheten är störst när  $s$ - $t$ -grafens lutning är brantast. Bestäm alltså grafens lutning när den är som brantast.

**3-6** (a) Medelhastigheten ska beräknas vid vart och ett av de tre loppen. (b) Tänk på att hon startar från vila.

**3-9** Bestäm tiden det tar att köra 10 km med respektive hastighet.

**3-12** (b) Lutningen i ett  $s$ - $t$ -diagram ger hastigheten. (c) Areal mellan  $v$ - $t$ -graf och  $t$ -axel ger förflyttningen  $\Delta s$ .

**3-13** Tänk på att

$$1 \text{ mph} = \frac{1 \text{ mile}}{1 \text{ h}} = \frac{1,609 \text{ km}}{1 \text{ h}} = \frac{1609 \text{ m}}{3600 \text{ s}}.$$

**3-14** Låt körsträckan vara  $y$  km och totala restiden  $x$  h. Räkna i h, km och km/h. Pausen är 0,20 h lång (= 12/60 h). Om vi betraktar hela resan får vi ekvationen ( $v_m = \frac{\Delta s}{\Delta t}$ ):

$$92 = \frac{y}{x}.$$

Om vi endast betraktar den del av resan då personen kör med hastigheten 105 km/h får vi ekvationen:

$$105 = \frac{y}{x - 0,20}.$$

Lös sedan ut  $y$  ur den första ekvationen och sätt in i den andra.

**3-15** (b) Rita in tangenten till  $s$ - $t$ -grafens i punkten där  $t = 4,0$  s, och bestäm tangentens lutning (välj två punkter på den inritade tangenten och beräkna " $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ ").

**3-18** (d) Drag först en linje (sekant) genom punkterna på  $s$ - $t$ -grafens där  $t = 0$  respektive  $t = 10$  s. Denna linjes lutning ger medelhastigheten på intervallet. Leta sedan rätt på den punkt på  $s$ - $t$ -grafens där tangenten har samma lutning som den nyss dragna sekanten. (Tangentens lutning ger ju momentanhastigheten.)

**3-19** (b) Räkna först om hastigheterna till m/s (81 km/h = 22,5 m/s och 63 km/h = 17,5 m/s). Låt omkörningstiden vara  $t$  s och omkörningssträckan (för P)  $x$  m. För F gäller ( $\Delta s = v \cdot \Delta t$ ):

$$x - 125 = 17,5t$$

F kör ju 125 m kortare än P under omkörningen. För P gäller på motsvarande sätt:

$$x = 22,5t.$$

Sätt samman dessa två ekvationer till ett ekvationssystem och lös.

### Metodruta 3.4: Acceleration

Ett föremåls (medel-)acceleration under ett tidsintervall  $\Delta t$ :

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t},$$

där  $\Delta v$  är hastighetsändringen under tidsintervallet.

Tänk på att välja positiv riktning och sedan vara noggrann med tecken.

**3-21** Använd definitionen av medelacceleration,  $a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$ .

**3-22** Använd definitionen av medelacceleration,  $a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$ .

**Metodruta 3.5: Rörelseformlerna**

Likformig rörelse (hastigheten konstant):

$$s = vt$$

Likformigt accelererad rörelse (accelerationen konstant):

$$s = v_0t + \frac{at^2}{2}$$

$$s = \frac{v_0 + v}{2}t$$

$$v = v_0 + at$$

$$2as = v^2 - v_0^2$$

Här är  $s$  läget och  $v$  hastigheten vid tidpunkten  $t$ ,  $v_0$  är begynnelsehastigheten och  $a$  är accelerationen. Föremålet antas ha lägeskoordinaten  $s = 0$  då  $t = 0$ .

Rekommenderad arbetsgång vid problemlösning:

1. Rita figur. Inför lägesaxel.
2. Skriv ned alla kända värden. Var noggrann med tecken.

**3-23** (b) Använd  $s = \frac{v_0+v}{2}t$ . Uppgiften kan också lösas genom att rita  $v$ - $t$ -diagram och nyttja att "förflyttningen = arean mellan  $v$ - $t$ -graf och  $t$ -axel"

**3-24** (b) Använd  $2as = v^2 - v_0^2$  för att bestämma läget  $s$  i den tidpunkt då  $v = 14$  m/s. Uppgiften kan också lösas genom att rita  $v$ - $t$ -diagram och nyttja att "förflyttningen = arean mellan  $v$ - $t$ -graf och  $t$ -axel".

**3-26** (a) Använd  $s = \frac{v_0+v}{2}t$  (med  $v = 0$ ). Uppgiften kan också lösas genom att rita  $v$ - $t$ -diagram och nyttja att "förflyttningen = arean mellan  $v$ - $t$ -graf och  $t$ -axel", (b) Använd  $a = \frac{\Delta v}{\Delta t}$ .

**3-27** (b) Använd  $s = \frac{v_0+v}{2}t$  (med  $v_0 = 0$ ). Uppgiften kan också lösas genom att rita  $v$ - $t$ -diagram och nyttja att "förflyttningen = arean mellan  $v$ - $t$ -graf och  $t$ -axel"

**3-28** Använd  $2as = v^2 - v_0^2$ . Uppgiften kan också lösas med  $v$ - $t$ -diagram (om tiden för landningen är  $x$  sek så gäller att  $1,6x = 83,33$ ).

**3-29** (a) Tänk på att lutningen i ett  $v$ - $t$ -diagram ger accelerationen. (b) Använd att "förflyttningen = arean mellan  $v$ - $t$ -graf och  $t$ -axel", och tänk på att bilarna var på samma ställe då  $t = 0$ . (c) Använd att "förflyttningen = arean mellan  $v$ - $t$ -graf och  $t$ -axel", och tänk på att bilarna var på samma ställe då  $t = 0$ .

**3-30** (a) Beräkna först hastigheten efter 5,0 s (använd  $v = v_0 + at$ ). Beräkna sedan hastigheten efter ytterligare 3,0 s (använd  $v = v_0 + at$  igen). Alternativt kan vi beräkna  $\Delta v (= a \cdot \Delta t)$  för de två olika accelerationsfaserna, och addera dessa. (b) Använd  $s = v_0t + \frac{at^2}{2}$  två gånger.

**3-31** Beräkna först hur långt bilen rör sig under reaktionstiden (20 m). Beräkna sedan bromssträckan med hjälp av  $2as = v^2 - v_0^2$  (med  $v = 0$ ) (62,5 m). Totala stoppsträckan blir alltså  $(20 + 63)$  m = 83 m.

**3-33** (a) Använd  $2as = v^2 - v_0^2$ . (b) Använd  $2as = v^2 - v_0^2$ .

**Metodruta 3.6: Fritt fall**Om ett föremål befinner sig i (eller antas befinna sig i) fritt fall är accelerationen 9,82 m/s<sup>2</sup>, riktad nedåt.

**3-38** (a) Använd  $s = v_0t + \frac{at^2}{2}$ . (b) Vilka mätningar gör Aina? Tänk också på att accelerationen är 9,82 m/s<sup>2</sup> bara vid *fritt fall*.

**3-39** Bestäm först tiden det tar att falla 0,75 m (använd  $s = v_0t + \frac{at^2}{2}$ ). Bestäm sedan tiden för upphoppet (till exempel genom att först beräkna begynnelsehastigheten med hjälp av  $2as = v^2 - v_0^2$  och sedan tiden med  $v = v_0 + at$ ). Uppgiften kan också lösas med  $v$ - $t$ -diagram. Om upphoppstiden är  $x$  s så gäller att  $v_0 = 9,82x$ , och vi får ekvationen  $\frac{9,82x \cdot x}{2} = 0,75$ , varur upphoppstiden kan bestämmas.

**3-40** Använd  $s = v_0t + \frac{at^2}{2}$  (med  $v_0 = 0$ ).

**3-41** Använd  $2as = v^2 - v_0^2$  (med  $v_0 = 0$ ).

**3-42** Använd  $2as = v^2 - v_0^2$  (med  $v_0 = 0$ ).